



内装 汎用（梁・柱）



ワンポイントマニュアル



マルチレンダリングパース（有料オプション）



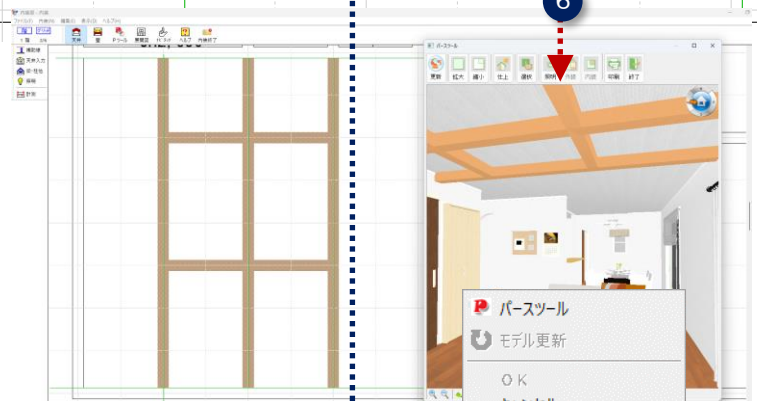
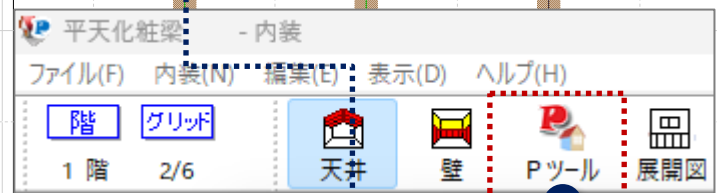
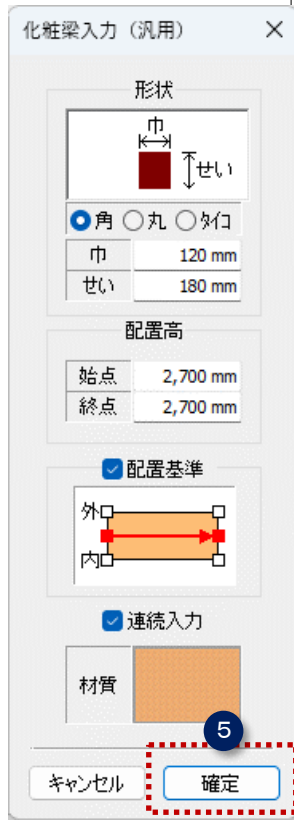
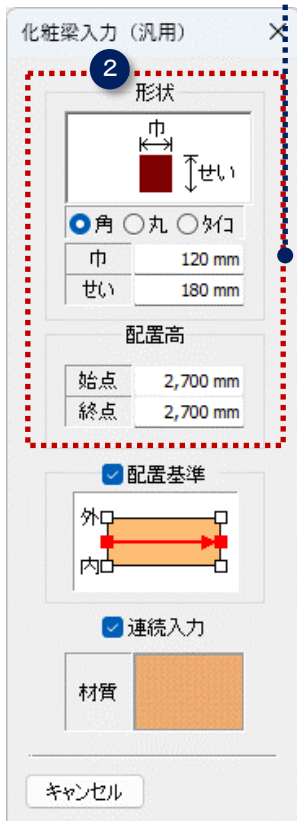
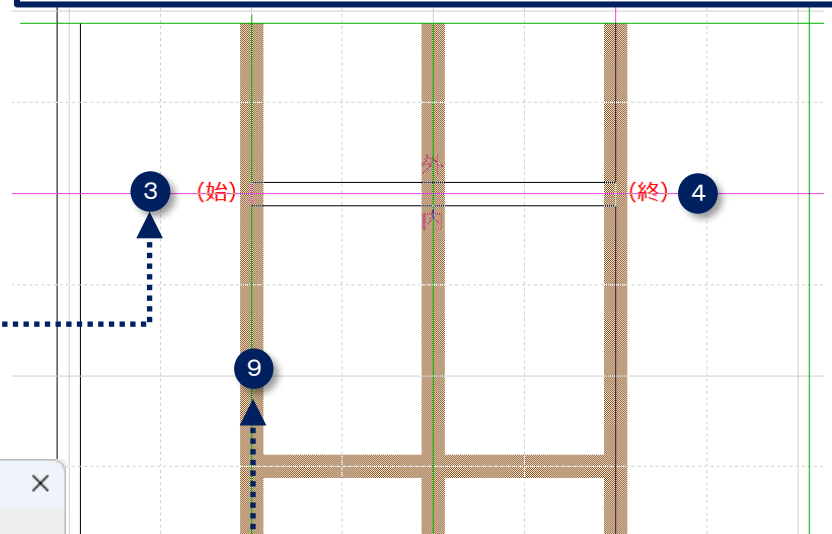
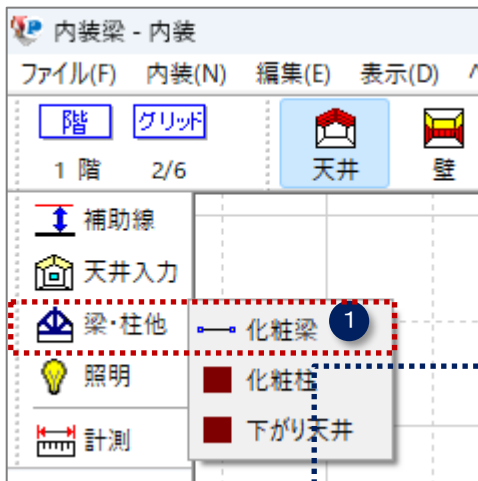
照明 3Dカタログ Pプランサービス（有料オプション）

内装 汎用梁の入力手順



マルチレンダリングパース (有料オプション)

- ①「化粧梁」ボタンを押し②化粧梁ダイアログの値を入力します。
- ③ 1 点目、④ 2 点目を指定して⑤「確定」ボタンを押します。
(グリッド入力出来ない場合は、予め補助線を入力してください。)
- ⑥のパーズツールで対象部屋の内観視点を登録して 3D を確認してください。
- 化粧梁の情報を変更する場合は、⑦マウス右ボタンメニューの
⑧変更を選択して⑨対象の化粧梁を指定してください。
- ②ダイアログの値を再入力して「変更」ボタンを押してください。



パースツールの操作方法

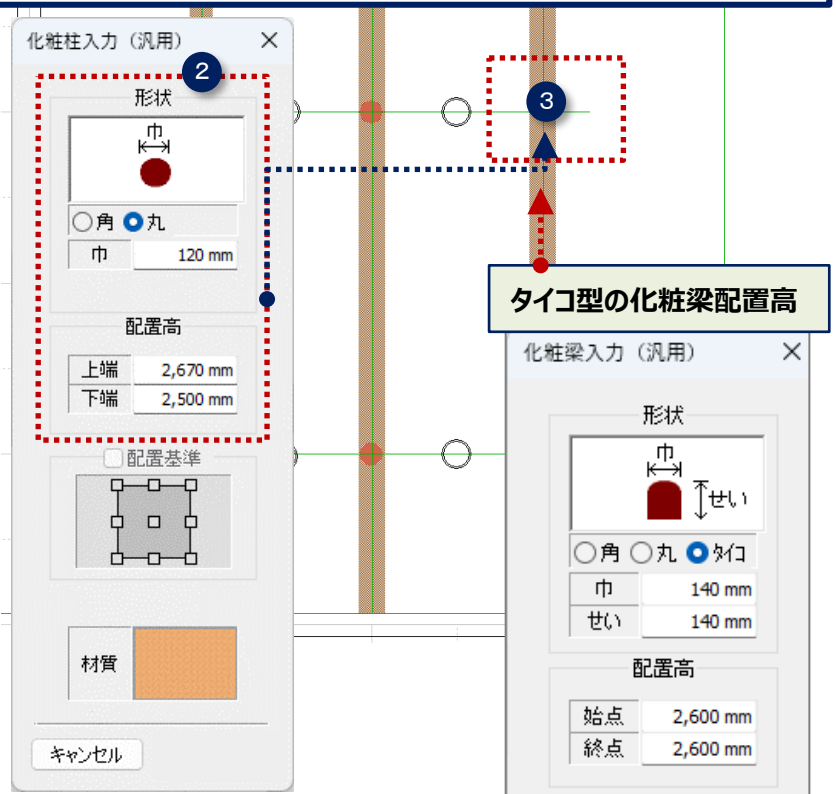
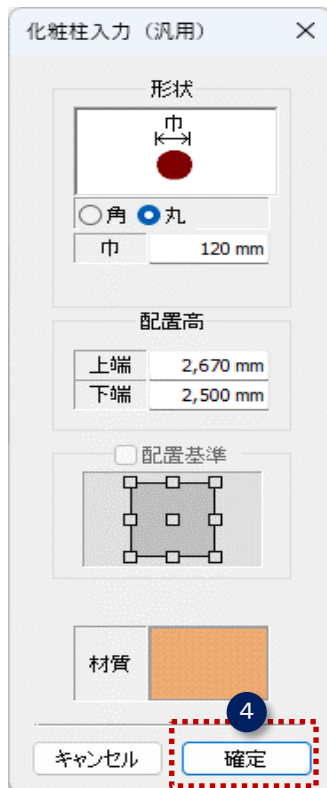
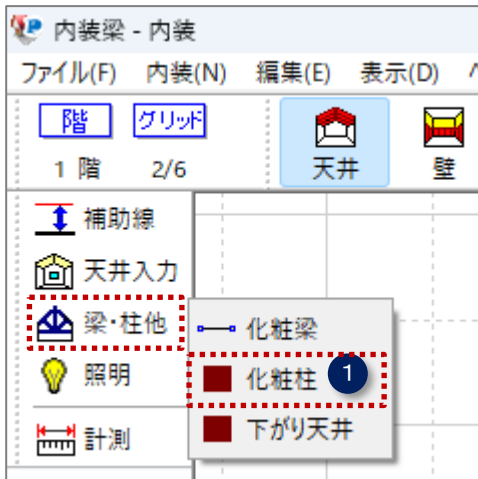
https://www.thesystem.co.jp/movie/manual_mv04.html

汎用 柱の入力手順

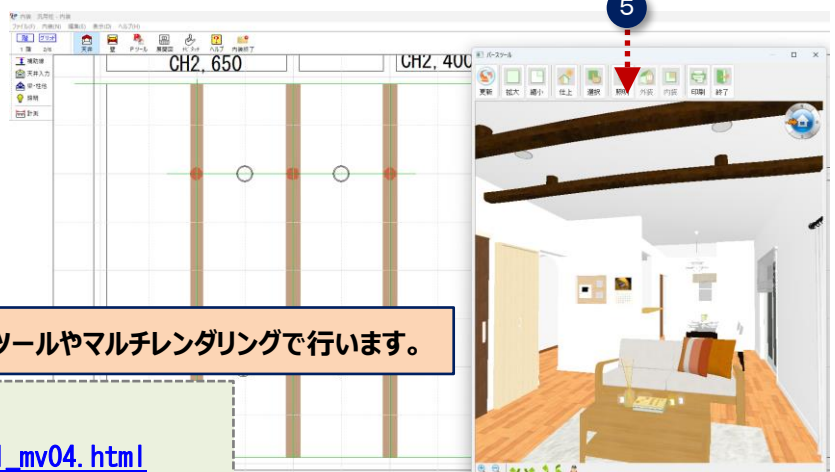
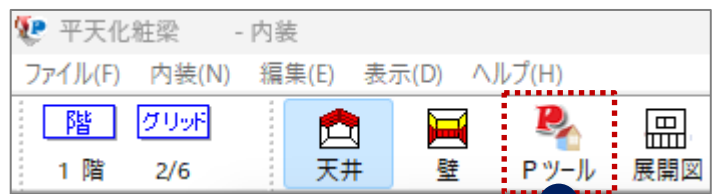


マルチレンダリングパス (有料オプション)

- ①「化粧柱」ボタンを押し②化粧柱ダイアログの値を入力します。
(天井面とタイコ型化粧梁の上端に配置する値を入力)
- ③の点を指定して④「確定」ボタンを押します。
(グリッド入力出来ない場合は、予め補助線を入力してください。)
- ⑤のパスツールで対象部屋の内観視点を登録して 3D を確認してください。
- 化粧柱の情報を変更する場合は、マウス右ボタンメニューの変更を選択して対象の化粧柱を指定してください。
- ②ダイアログの値を再入力して「変更」ボタンを押してください。



タイコ型の化粧梁配置高



化粧柱・化粧梁の材質はレンダリング前にパスツールやマルチレンダリングで行います。

パスツールの操作方法

https://www.thesystem.co.jp/movie/manual_mv04.html